



Città di Canicattì

Libero Consorzio Comunale di Agrigento

Gabinetto Sindaco

Comunicato stampa

N°.114/2019

Definita l'allocazione delle risorse finanziarie per la messa a norma, ristrutturazione e collocazione erba sintetica stadio Carlotta Bordonaro.

Altro passo avanti verso la messa a norma, ristrutturazione e collocazione di erba sintetica dello stadio Carlotta Bordonaro.

Infatti, come dichiarato dal sindaco Ettore Di Ventura nella scorsa seduta del C.C. l'amministrazione comunale mantiene l'impegno di ridare ai tifosi canicattinesi la possibilità di vedere giocare la propria squadra in uno stadio adeguato alla norma.

L'impegno è diventato concretezza con l'approvazione della deliberazione di G.M. n°. 91/2019, la cui proposta è a firma del sindaco Di Ventura, con la quale si è provveduto a definire la devoluzione economica dei mutui contratti con la CC.DD.PP. e l'allocazione delle risorse finanziarie necessarie alla realizzazione dell'opera.

La spesa prevista di €. 1.279.547,96 troverà copertura per €.130.000,00 da contributi del Ministero dello Sviluppo Economico in favore dei Comuni per la realizzazione di progetti relativi a investimenti nel campo dell'efficientamento energetico (DL Crescita); per 343.249,43 con la devoluzione delle economie liberate dai mutui contratti con la Cassa Depositi e Prestiti (somme già concesse e mai utilizzate nel tempo); mentre la restante quota di €. 806.289,53 sarà coperta con entrate da trasferimenti della Regione per investimenti e dalle entrate comunali di parte relativa agli investimenti.

Prossimamente gli striscioni della tifoseria torneranno a sventolare al Carlotta Bordonaro.

Seguiteci sulla pagina FB @comunedicanicattiag

Canicattì li 26/06/2019

I colleghi giornalisti che necessitano di ulteriori informazioni possono rivolgersi a:

L'Addetto alla Comunicazione - dott.ssa Teresa Monaca Tel. 0922734231

Mail:t.monaca@comune.canicatti.ag.it

Sito web: www.comune.canicatti.ag.it



[@comunedicanicattiag](https://www.facebook.com/comunedicanicattiag)